

Jeune francophone du monde



Âge visé

16-17 ans

Conception

Matteau, Michèle

Disciplines scolaires

Communication orale, Coopération /
Leadership, Écriture, Éducation à la
citoyenneté, Éducation personnelle et sociale,
Français

Thème(s)

Arts, Sports et loisirs

Principes directeurs

S'inscrire dans la francophonie contemporaine

Mot(s)-clé(s)

Jeux de la Francophonie

Introduction

À 16 et 17 ans, on s'ouvre rapidement sur le monde. Et à l'ère de la mondialisation et des techniques de communication, ce besoin peut être développé plus facilement qu'autrefois. À cet âge, on entrevoit la fin du cycle secondaire... On pense avenir, nouveau départ. On s'affirme avec plus de raffinement. On commence à savoir ce dont on est capable. Pourquoi ne pas exploiter ces dispositions?

Démarche

DANS UN PREMIER TEMPS

Recherche et partage d'informations

En classe

Parlez brièvement des Jeux de la Francophonie : un événement sportif international pour les jeunes, mais aussi un lieu d'expression de la diversité culturelle francophone et de ses talents.

En équipe

Demandez à vos élèves d'effectuer une recherche Internet sur les Jeux de la Francophonie. Une équipe entreprend de mieux connaître l'historique de l'événement, une autre, ses objectifs, une autre encore, les exigences envers les participants des deux volets (culturel et sportif), etc.

En classe

Partagez les informations par un rapport de recherche oral de chaque équipe.

DANS UN DEUXIÈME TEMPS

Développement d'un dossier de candidature

Individuellement

Chaque élève imagine qu'il désire représenter le Canada aux prochains Jeux de la Francophonie. Chacune et chacun choisit le volet qui lui convient (culture ou sport) et présente un dossier de participation.

Au moyen d'un curriculum vitae (cv) approprié et d'une lettre dans laquelle l'élève développe un argumentaire sur l'importance de ces jeux pour la francophonie, le Canada et lui-même, il /elle tente de prouver que sa candidature est à retenir.

En classe

Les travaux peuvent ensuite être présentés oralement et la classe peut juger du meilleur représentant pour chaque volet (culturel et sportif).

SITE INTERNET PERTINENT

Les Jeux de la Francophonie : jeux.francophonie.org